



Compagnon ou Forme sauvage

Personnage :	Nombre d'utilisations :	Durée :	Autre :
Nom :	Type :	Taille :	

Caractéristiques

 For.	Valeur de mod.	 Dex.	Valeur de mod.	 Con.	Valeur de mod.
Force	Valeur de sauv.	Dextérité	Valeur de sauv.	Constitution	Valeur de sauv.
	☐ Maîtrise		☐ Maîtrise		☐ Maîtrise
 Int.	Valeur de mod.	 Sag.	Valeur de mod.	 Cha.	Valeur de mod.
Intelligence	Valeur de sauv.	Sagesse	Valeur de sauv.	Charisme	Valeur de sauv.
	☐ Car. de sort		☐ Car. de sort		☐ Car. de sort
	☐ Maîtrise		☐ Maîtrise		☐ Maîtrise

Compétence

☐ Acrobatie	Dex	☐ Médecine	Sag
☐ Arcanes	Int	☐ Nature	Int
☐ Athlétisme	For	☐ Perception	Sag
☐ Discrétion	Dex	☐ Perspicacité	Sag
☐ Dressage	Sag	☐ Persuasion	Cha
☐ Escamotage	Dex	☐ Religion	Int
☐ Histoire	Int	☐ Représentation	Cha
☐ Intimidation	Cha	☐ Supercherie	Cha
☐ Investigation	Int	☐ Survie	Sag

Profil

Valeurs dérivées

 MAÎTRISE.	 Armure.	 PERCEPTION PASS.
 INITIATIVE.	 VITESSE.	 DD jet js.

Points & dés de vie

 PV	Restants	DV
Dv + Mod. Con	Temporaires	



Aptitudes

 Armes & Attaques	Nombre d'attaques Niveau & Classe
--	--------------------------------------

 Arme	Munitions	Portée	Attaque	Dégâts	☐ Acide ☐ Contondant ☐ Feu ☐ Force	☐ Foudre ☐ Froid ☐ Nérotique ☐ Perforant	☐ Poison ☐ Psychique ☐ Radiant ☐ Tonnerre	☐ Tranchant	Spécial
 Arme	Munitions	Portée	Attaque	Dégâts	☐ Acide ☐ Contondant ☐ Feu ☐ Force	☐ Foudre ☐ Froid ☐ Nérotique ☐ Perforant	☐ Poison ☐ Psychique ☐ Radiant ☐ Tonnerre	☐ Tranchant	Spécial



Compagnon ou Forme sauvage

Personnage :	Nombre d'utilisations :	Durée :	Autre :
Nom :	Type :	Taille :	

Caractéristiques

 For.	Valeur de mod.	 Dex.	Valeur de mod.	 Con.	Valeur de mod.
Force	Valeur de sauv.	Dextérité	Valeur de sauv.	Constitution	Valeur de sauv.
	☐ Maîtrise		☐ Maîtrise		☐ Maîtrise
 Int.	Valeur de mod.	 Sag.	Valeur de mod.	 Cha.	Valeur de mod.
Intelligence	Valeur de sauv.	Sagesse	Valeur de sauv.	Charisme	Valeur de sauv.
	☐ Car. de sort		☐ Car. de sort		☐ Car. de sort
	☐ Maîtrise		☐ Maîtrise		☐ Maîtrise

Compétence

☐ Acrobatie	Dex	☐ Médecine	Sag
☐ Arcanes	Int	☐ Nature	Int
☐ Athlétisme	For	☐ Perception	Sag
☐ Discrétion	Dex	☐ Perspicacité	Sag
☐ Dressage	Sag	☐ Persuasion	Cha
☐ Escamotage	Dex	☐ Religion	Int
☐ Histoire	Int	☐ Représentation	Cha
☐ Intimidation	Cha	☐ Supercherie	Cha
☐ Investigation	Int	☐ Survie	Sag

Profil

Valeurs dérivées

 MAÎTRISE.	 Armure.	 PERCEPTION PASS.
 INITIATIVE.	 VITESSE.	 DD jet js.

 Armes & Attaques

Nombre d'attaques Niveau & Classe

Points & dés de vie

 PV	Restants	DV
Dv + Mod. Con	Temporaires	



Aptitudes

 Arme	Munitions	Portée	Attaque	Dégâts	☐ Acide ☐ Contondant ☐ Feu ☐ Force	☐ Foudre ☐ Froid ☐ Nérotique ☐ Perforant	☐ Poison ☐ Psychique ☐ Radiant ☐ Tonnerre	☐ Tranchant	Spécial
 Arme	Munitions	Portée	Attaque	Dégâts	☐ Acide ☐ Contondant ☐ Feu ☐ Force	☐ Foudre ☐ Froid ☐ Nérotique ☐ Perforant	☐ Poison ☐ Psychique ☐ Radiant ☐ Tonnerre	☐ Tranchant	Spécial